

Právo ve veřejném zájmu, z. s.
Marek Eliáš, předseda
Chalupkova 1367
149 00 Praha 11

Č. j.: MEST 107106/2017
Vyřizuje: Ing. Miroslava Šestáková
Datum: 3. srpna 2017

Poskytnutí informací dle zákona č. 106/1999 Sb., o svobodném přístupu k informacím, ve znění pozdějších předpisů

Město Šternberk, jako povinný subjekt dle § 2 odst. 1 zákona č. 106/1999 Sb., o svobodném přístupu k informacím, ve znění pozdějších předpisů (dále jen InfZ) obdržel dne 24. července 2017 žádost od Právo ve veřejném zájmu, z. s. (dále jen žadatel) o poskytnutí informací ve věci veřejné zakázky „Stavební úpravy ulic Lhotská a Na Bažínách ve Šternberku“, citace:

„V této věci jste nám v dubnu 2016 sdělili, že nárok na náhradu škody nyní projednává Krajský soud v Ostravě.
Z veřejně dostupných informací jsme zjistili, že věc již byla pravomocně ukončena, proto žádáme o tyto informace:

Konkrétně žádáme o poskytnutí těchto informací:

- a) Kopii rozsudků, kterými bylo rozhodnuto o podané žalobě (okresní soud, krajský soud apod).
- b) Informaci, zda žalovaný škodu již nahradil (datum úhrady, výše úhrady).“

Na základě posouzení žádosti o poskytnutí informace odbor investic a veřejných zakázek poskytuje (zasílá) k podané žádosti tyto informace:

Dne 13. dubna 2017 jsme Vám sdělili, že nárok na náhradu škody projednává Krajský soud. Věc stále není pravomocně skončena.

k bodu a): v příloze zasíláme rozsudky Okresního soudu v Opavě ze dne 21.12.2016 a 28.06.2017 a usnesení odvolacího soudu ze dne 12.04.2017.

k bodu b): škoda dosud nebyla nahrazena ani částečně, ve věci není dosud pravomocně rozhodnuto, jak je uvedeno výše.

S pozdravem

Ing. Miroslava Šestáková v. r.
vedoucí odboru

Obdrží:

Právo ve veřejném zájmu, z. s., IČ 03853462, Chalupkova 1367, 149 00 Praha 11, IDDS e8c2u3h

Na vědomí:

Městský úřad Šternberk, odbor vnitřních věcí – zde (ke zveřejnění)

(zasláno prostřednictvím datové schránky Města Šternberka v souladu s ustanovením § 17 a § 18 zákona č. 300/2008 Sb., o elektronických úkonech a autorizované konverzi dokumentů)